



Игра «Кот и воробышки»

Оборудование: игрушка – котик.

Ход игры:

Кот (*кто то из родителей*) располагается на одной стороне комнаты, а дети – воробышки – на другой. Воробышки приближаются к коту ,и произносят:

«Котя, котенька, коток. Котя, черненький хвосток.

Он на бревнышке лежит, притворился, будто спит».

На слова «*Будто спит*», кот восклицает «*Мяу!*» - и начинает ловить воробышков, которые убегают от него в свой домик.

Через 2 игры поменяться ролями.

Игра «Ловкий шофер»

Оборудование: сделать из цветного картона рули разных цветов, флажки желтого и зеленого цвета.

Ход игры:

Дети располагаются произвольно по комнате, в руках у них руль. По сигналу «*Поехали!*» - дети-машины разъезжаются (*бегают*) по комнате в разных направлениях, стараясь не мешать и не толкать друг друга. Когда взрослый поднимает флажок желтого цвета, то дети переходят на ходьбу. Зелёный – продолжают движение (*бегают*). Ходьба и бег чередуются. Ну а если поднят флажок красного цвета – автомобили останавливаются.

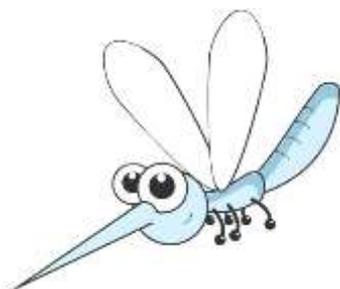


Игра «Поймай комара»

Оборудование: палка с комаром на конце (можно сделать из картона)

Ход игры:

Ребёнок или дети становятся на расстоянии поднятых в стороны рук друг от друга. Взрослый вращает на высоте примерно 100-120 см. от пола в обе стороны палочку с прикрепленным «*комаром*». Дети, по мере приближения комара подпрыгивают на двух ногах вверх и хлопают в ладоши, стараясь поймать комарика.



Игра «Огуречик, огуречик»

Оборудование: маска мышки (можно сделать из картона)

Ход игры:

На одной стороне комнаты находится взрослый – «*мышка*», на другой – дети. Прыжками на двух ногах дети приближаются к мышке и произносят слова **игры**:

«Огуречик, огуречик, не ходи на тот конечик.

Там мышка живет, тебе хвостик отгрызет!»

На последнем слове дети быстро убегают в свой домик (за черту, а мышка их догоняет. Поиграв в игру 2-3 раза, можно поменяться ролями.



Игра «Воробышки в гнездышках»

Оборудование: обручи или круги (можно сделать из шнурков)

Ход игры:

Дети – воробышки становятся внутри гнёзд. По сигналу «*Полетели!*» воробышки вылетают из гнезда, перешагивая через обручи и разбегаются по всей комнате. Присаживаются на корточки – клюют зернышки. По сигналу «*Птички, в гнезда!*» - убегают в свои гнезда. Игра повторяется 2-3 раза.

